

Identitas Mata Kuliah			Identitas dan Validasi		Nama	Tanda Tangan
Kode Mata Kuliah	:	10383143050	Dosen Pengembang RPS	:	APIKA NURANI SULISTYATI S.Sn., M.Sn.	
Nama Mata Kuliah	:	Metode presentasi				
Jenis Mata Kuliah (Wajib/pilihan)	:	Wajib	Koord. Kelompok Mata Kuliah	:	APIKA NURANI SULISTYATI S.Sn., M.Sn.	
Semester	:	7	Kepala Program Studi	:	Dr. THERESIA WIDYASTUTI, M.Sn.	
Bobot Mata Kuliah (SKS)	:	3				
a. Bobot tatap muka	:	1.5				
b. Bobot Praktikum	:	0				
c. Bobot praktek lapangan	:	0				
d. Bobot simulasi	:	1.5				
Mata Kuliah Prasyarat	:					

Tanggal Dibuat	:	2024-08-24	Perbaikan Ke-	:	0	Tanggal Edit : 2024-08-24
Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) / Learning Outcome (LO) yang dibebankan pada Mata Kuliah						
Kode CPL/LO		Unsur CPL/LO				
9	:	S9 Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri				
15	:	P5 Menguasai prinsip komunikasi efektif dalam penyampaian gagasan kreatif				
19	:	KK3 Mampu mengkomunikasikan gagasan dalam bentuk visual, baik secara manual maupun digital, yang komunikatif dan informatif.				
21	:	KU1 Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya				
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	:	Mahasiswa mampu menyusun kerangka presentasi dengan baik, menyajikan sesuai dengan tujuan dan perkembangan teknologi, serta mempresentasikannya sesuai dengan kaidah ilmiah baku.				
Bahan kajian (Subject Matters)	:	Tidak Ada Data				
Deskripsi Mata Kuliah	:	Mata kuliah ini memberikan wawasan mengenai langkah-langkah dalam merencanakan, mempersiapkan, dan melaksanakan presentasi sesuai dengan tujuannya. Materinya mencakup arah yang jelas dalam menyusun deskripsi saintifik hasil suatu kajian secara tertulis maupun verbal. Konsep pembelajaran dilakukan secara holistik dan integratif dalam bentuk proyek kerja kelompok (<i>team base project</i>) dan studi kasus (<i>case method</i>). Pelaksanaan pembelajaran dilakukan secara efektif, interaktif, berpusat pada mahasiswa , dan melibatkan kerja kolaboratif guna menghasilkan karya yang tematik dan kontekstual .				

Basis Penilaian		:	a. Aktivitas Partisipatif (<i>Case Method</i>) = 40%								
		:	b. Hasil Proyek (<i>Team Based Project</i>) = 40%								
		:	c. Tugas = 0%								
		:	d. Quis = 0%								
		:	e. UTS = 20%								
		:	f. UAS = 0%								
Daftar Referensi		:	Muhammad Noer, Teknik Kreatif Menyajikan Presentasi Memukau, PT Alex Media Komputindo, 2014,								
		:	Rona Binham, Great Presentation, Sufa, 2015,								
		:	Carmine Gallo, The Presentation Secret of Steve Jobs: How to be Insanely Great in Front of Any Audience, -, 2010,								
		:	Garr Reynolds, Presentation Zen : Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, www.newriders.com, 2012								
		:	-, State of the Art Presentation. Step Guide to Awesome Presentation Content , http://soappresentations.com/freedownloads/ , 2021								
Tahap	Kemampuan akhir/ Sub-CPMK (kode CPL)	Materi Pokok	Referensi (kode dan halaman)	Metode Pembelajaran		Waktu	Pengalaman Belajar	Penilaian			
				Luring	Daring			Basis penilaian	Teknik penilaian	Indikator, kriteria, (tingkat taksonomi)	Bobot penilaian
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

1-3	Mampu menjelaskan pengertian, tujuan, peran, dan jenis presentasi.	(1) Pengertian presentasi; (2) Tujuan presentasi; (3) Peran utama presentasi; (4) Jenis presentasi.	Teknik Kreatif Menyajikan Presentasi Memukau, Great Presentation. Jenis presentasi: 1. Presentasi menyampaikan informasi. Tema: informasi kekerasan seksual. 2. Presentasi mengajarkan skill. tema: skill mengidentifikasi jenis kekerasan seksual 3. Presentasi Laporan. tema: Melaporkan data kekerasan seksual 4. Presentasi menjual produk. (pitching) 5. Presentasi mengambil keputusan. tema: komparasi sebelum dan sesudah mengetahui lembaga pelaporan kekerasan seksual di kampus. 6. Presentasi memecahkan masalah. tema: solusi pencegahan terhadap kekerasan seksual di universitas.	Simulasi, Diskusi Kelompok		3*150 Menit	(1) Mahasiswa menerima materi yang disampaikan dosen; (2) Diskusi	Team Based Project	Partisipasi	(1) Keaktifan dalam mengikuti sesi diskusi perkuliahan; (2) Hasil unjuk kerja; (3) Adanya kejelasan mengenai pengertian, tujuan, peranan, jenis, dan komponen presentasi.	0%
4-6	Mampu mengembangkan presentasi yang berkekuatan untuk mempengaruhi audiens secara emosional dan intelektual.	(1) Komponen presentasi; (2) Kerangka presentasi	Teknik Kreatif Menyajikan Presentasi Memukau, Great Presentation, The Presentation Secret of Steve Jobs: How to be Insanely Great in Front of Any Audience, State of the Art Presentation.	Simulasi, Diskusi Kelompok		3*150 Menit	(1) Mahasiswa menerima materi yang disampaikan dosen; (2) Diskusi.	Team Based Project	Partisipasi	(1) Keaktifan dalam mengikuti sesi diskusi perkuliahan daring; (2) Hasil unjuk kerja; (3) Adanya	0%

			Step Guide to Awesome Presentation Content							pengetahuan dan pemahaman yang baik tentang cara mengenal audiens dan menyusun kerangka presentasi.	
--	--	--	---	--	--	--	--	--	--	--	--

7-8	Mampu membuat dan menerapkan presentasi yang memukau sesuai dengan teknik presentasi yang benar.	(1) Teknik presentasi; (2) Merancang slide presentasi.	Presentation Zen : Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, State of the Art Presentation. Step Guide to Awesome Presentation Content	Simulasi, Diskusi Kelompok		2*150 Menit	(1) Mahasiswa menerima materi yang disampaikan dosen; (2) Diskusi; (3) Mahasiswa menerima dan mengerjakan tugas.	Team Based Project	Partisipasi, Unjuk Kerja	(1) Keaktifan dalam mengikuti sesi diskusi perkuliahan daring; (2) Hasil unjuk kerja; (3) Adanya pengetahuan dan pemahaman yang baik tentang teknik presentasi dan perancangan slide presentasi.	20%
-----	--	--	---	----------------------------	--	-------------	--	--------------------	--------------------------	--	-----

9-10	Mampu merancang presentasi yang memukau menurut estetika slide dengan memanfaatkan perkembangan teknologi.	(1) Estetika slide presentasi; (2) Aspek teknis peralatan presentasi.	Great Presentation, Presentation Zen : Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, State of the Art Presentation. Step Guide to Awesome Presentation Content	Simulasi, Diskusi Kelompok		2*150 Menit	(1) Mahasiswa menerima materi yang disampaikan dosen; (2) Diskusi; (3) Mahasiswa menerima dan mengerjakan tugas.	Team Based Project	Partisipasi, Unjuk Kerja	(1) Keaktifan dalam mengikuti sesi diskusi perkuliahan daring; (2) Hasil unjuk kerja; (3) Adanya pengetahuan dan pemahaman tentang estetika slide dan aspek teknis peralatan.	40%
11-16	Mampu menampilkan presentasi dengan baik.	Menyampaikan gagasan melalui teknik presentasi yang baik.	Teknik Kreatif Menyajikan Presentasi Memukau, Great Presentation, The Presentation Secret of Steve Jobs: How to be Insanely Great in Front of Any Audience, Presentation Zen : Simple Ideas on Presentation Design and Delivery Second Edition, State of the Art Presentation. Step Guide to Awesome Presentation Content	Studi Kasus		6*150 Menit	(1) Diskusi; (2) Mahasiswa menerima dan mengerjakan tugas.	Case Method	Unjuk Kerja	(1) Keaktifan dalam mengikuti sesi diskusi perkuliahan; (2) Hasil unjuk kerja; (3) Adanya kemampuan untuk melakukan presentasi yang baik.	40%